

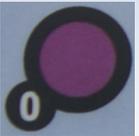
Table marque la Rabière

Nouveau match



1. Allumer le pupitre  . Si sport déjà sélectionné   sinon directement affichage 2.

2. Sélectionner handball 

3. Compte  ou Décompte 

4. Temps non cumulé 

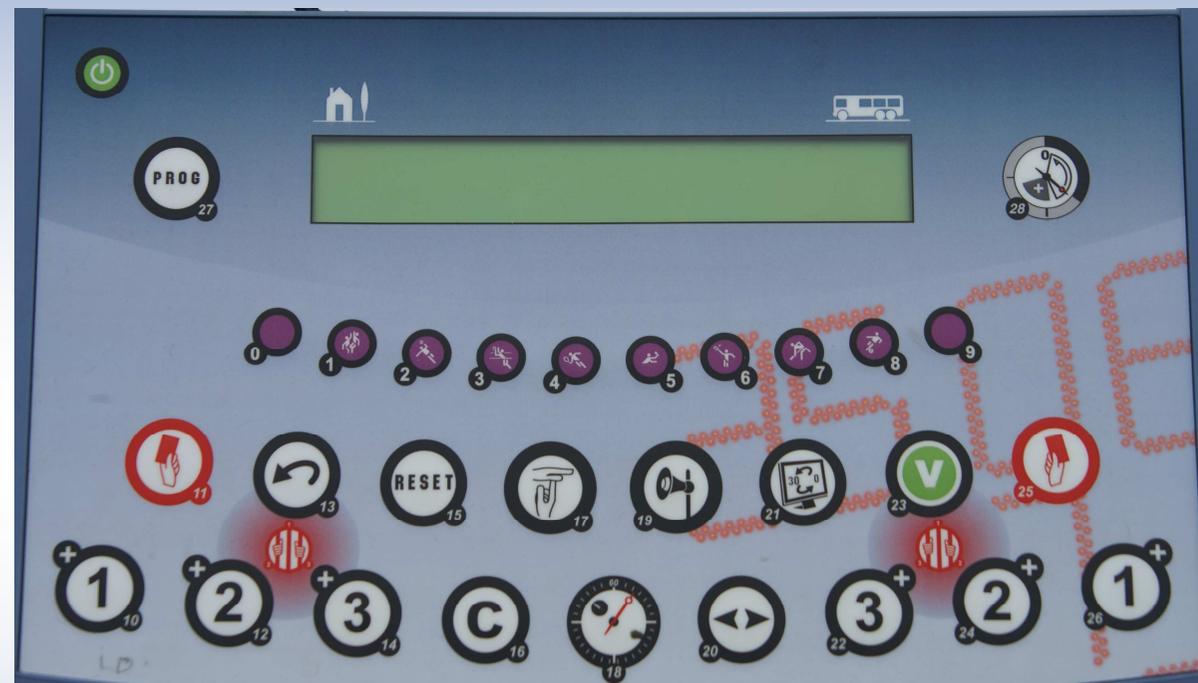
5. Temps avant match   

6. Temps de période : touches 0-9 puis 

7. Temps mort  

8. Temps de prolongation : touches 0-9 puis 

9. Prêt pour démarrer 



Mise à l'heure de l'horloge

1. Mettre le pupitre en marche 
2. Sélectionner la mise à l'heure 
3. Programmer les heures : touches 0-9 puis 
4. Programmer les minutes : touches 0-9 puis 
5. Eteindre le pupitre 

Pendant le match



Buts Domicile

Exclusions Domicile
 (3 joueurs max en même temps)
 12-13-14
 1 appui = 2'
 2 appui = 4'

Klaxon auto
 (K sur l'affichage)
 Appui simultané sur les touches 16 et 19

Chrono
 Arrêt/démarrage

Temps mort
 Après arrêt du temps

Exclusions Visiteur
 (3 joueurs max en même temps)
 22-23-24
 1 appui = 2'
 2 appui = 4'

Buts Visiteur

Correction : Touche 16 (C) maintenue, inverse touches exclusions, buts et chrono.